



Terni, 24/09/2013

A tutte le Imprese e Consulenti

Nuova procedura di Denuncia Nuovo Lavoro (DNL) e gestione cantieri

INSERIMENTO DI UN NUOVO CANTIERE TRAMITE DENUNCIA DI NUOVO LAVORO

In relazione a quanto previsto dalle indicazioni operative in tema di congruità fornite dalla CNCE, comunichiamo che è disponibile nella nuova area SICEWEB del nostro sito l'applicativo di gestione dei cantieri. Tale strumento consente l'inoltro telematico delle Denunce di Nuovo Lavoro (DNL) per l'apertura di nuovi cantieri sia pubblici che privati e, quindi, il contestuale precaricamento automatico degli stessi nel sistema MUT.

A differenza di quanto fino ad ora avvenuto, a partire dalle denunce del mese di **Ottobre 2013**, non sarà più possibile inserire un nuovo cantiere direttamente dalla procedura MUT, ma dovrà essere stato prima dichiarato con una DNL.

Per consentire ad Imprese e Consulenti di prendere familiarità con il nuovo sistema dal 25 Settembre sarà attivata la funzione di inserimento delle DNL.

Al servizio "GESTIONE DNL" si accede dall'area SICEWEB del nostro sito www.cassaedileterni.it utilizzando le stesse credenziali di accesso al MUT (vedi istruzioni disponibili nell'area SICEWEB).

Le imprese che non sono in possesso di tali credenziali, avvalendosi del Consulente per l'invio delle denunce telematiche MUT, possono ottenere le credenziali di accesso a SICEWEB seguendo le istruzioni riportate nel nostro sito.

Con la trasmissione della denuncia di nuovo lavoro (DNL), il cantiere viene codificato a livello Nazionale tramite il rilascio del Codice Univoco del Cantiere che permette di identificare inequivocabilmente il cantiere e la relativa manodopera dichiarata da tutte le imprese ivi operanti (appaltatore, subappaltatore, ecc..)

La Cassa Edile verificherà le DNL pervenute e, con l'accettazione, verranno automaticamente assegnati al Cantiere dichiarato, un protocollo ed un Codice Univoco, disponibili, insieme ai dati riepilogativi della DNL, in un documento in formato pdf.

La DNL deve essere trasmessa esclusivamente dall'Impresa Appaltatrice (sia edile che non). Sarà nell'interesse dell'impresa Appaltatrice comunicare il Codice Univoco del Cantiere ai propri Subappaltatori affinché tutte le imprese operanti nel medesimo cantiere possano compilare le denunce utilizzando un unico riferimento. Ciò consentirà di verificare la congruità totale del cantiere avendo a disposizione i dati riferiti a tutti i soggetti operanti.

Sede di Terni
Zona Fiori 116 I/L – 05100 Terni
Tel. 0744/443600 - Fax 0744/443699

Sede di Orvieto
Via Primo Maggio 73/B – 05018 Orvieto (TR)

SITO WEB www.cassaedileterni.it E-MAIL cassaedile@cassaedileterni.it P.E.C. cassaedileterni@pec.it C.F. 80000730558



Tutte le DNL che perverranno con altra metodologia non verranno prese in considerazione.

Riepiloghiamo i passi da seguire per inserire un cantiere:

1. Andare sul sito www.cassaedileterni.it
2. Accedere all'area SICEWEB
3. Scegliere GESTIONE DNL
4. Compilare i dati del nuovo cantiere
5. Successivamente verificare l'esito dell'invio della DNL e l'attribuzione del Codice Univoco del Cantiere.

Al termine della procedura sopra elencata sarà possibile denunciare gli imponibili del cantiere nel MUT utilizzando la funzione "aggiungi da on line".

Si completa così il quadro dei supporti che questo Ente mette a disposizione per affrontare con minore difficoltà le novità a livello nazionale per l'introduzione della congruità, ma anche per semplificare la denuncia DNL che presenta diverse nuove definizioni e che, con la procedura guidata (partendo da APPALTO, SUB-APPALTO, IN PROPRIO, SOMMINISTRAZIONE/DISTACCO e AFFIDAMENTO) sarà trasmessa senza errori e con tutte le informazioni necessarie.

Ulteriori implementazioni di funzionalità in merito a tale procedura saranno comunicate, come di consueto, nell'area News del nostro sito.

Nel mese di ottobre è previsto un incontro finalizzato all'illustrazione della nuova procedura. Come sopra specificato, la procedura sarà comunque disponibile sin dal 25 Settembre 2013.

Il Direttore

Dott. Francesco Battaglioli